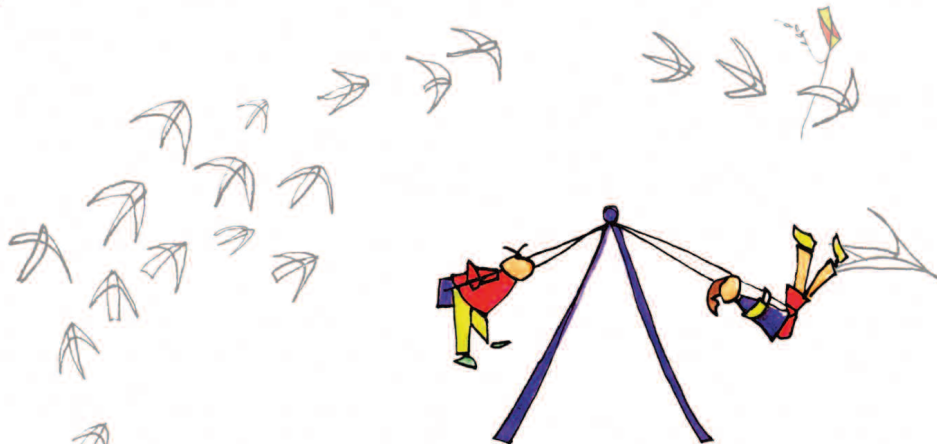
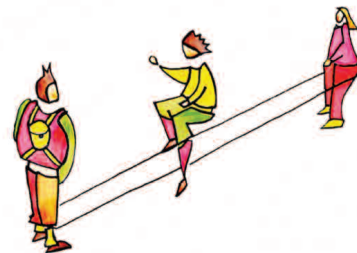
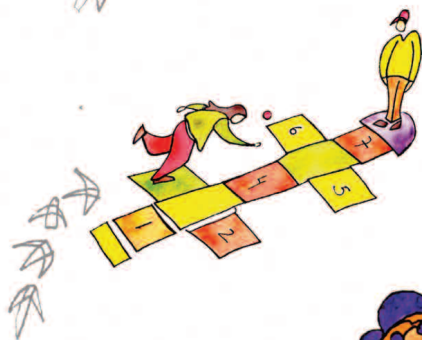




Programa Buenos Aires Ciudad Amiga de Niños y Niñas



Manifiesto de Propuestas 2009



Una ciudad para jugar
consejo de niños de Buenos Aires

Tenemos
derecho
a jugar

Tenemos
derecho a
participar

Tenemos
derecho a
ser niños en
la ciudad



Buenos Aires
Gobierno de la Ciudad

INTEGRAN EL PROGRAMA
BUENOS AIRES CIUDAD AMIGA
LAS SIGUIENTES ÁREAS:

Consejo de los Derechos de Niños, Niñas y Adolescentes

Dirección General de Políticas y Programas
Lic. Edith D'Imperio / Lic. M. Florencia Nogués / Lic. Nancy Alfonso

Ministerio de Educación

Subsecretaría de Inclusión Escolar y Coordinación Pedagógica
Dirección de Recursos Pedagógicos
Lic. Mariana Schmukliar / Lic. Paula Querido

Ministerio de Desarrollo Urbano

Subsecretaría de Planeamiento
Arq. María Antonia Kaul / Prof. Mariana Finkelstein

Jefatura de Gabinete de Ministros

Dirección General de Descentralización y Participación Ciudadana
Lic. Evangelina Moreno / Beatriz Bertaccini
Centros de Gestión y Participación Comunal representados por sus
Dirección de Desarrollo Sociocultural

Ministerio de Desarrollo Social

Dirección General de Niñez y Adolescencia
Lic. Eugenia Cortona

Ministerio de Cultura

Dirección General de Promoción Cultural
Sandra London / Lic. Javier Carri

Programa Buenos Aires Ciudad Amiga de Niños y Niñas 2009

Consejo de los Derechos de Niños, Niñas y Adolescentes
Jefatura de Gabinete
Ministerio de Cultura
Ministerio de Desarrollo Social
Ministerio de Desarrollo Urbano
Ministerio de Educación
Ministerio de Espacio Público

Coordinación Lic. M. Paula Querido

Coordinación de Equipos Lic. Edith D'Imperio

Referentes Nicolás Tamburrino / Lic. Carolina Rivadeneira / Lic. Julia María Ramos /
Prof. Mariana Finkelstein

Promotores de Participación Infantil Lic. Lucía León / Mónica Paixao / Gastón Luzzi /
Juan Britos / Noelani Agulló / Paula Boatella / Lía Comaleras / Natalia Sterlino / Guillermo
Mendías / Lic. Graciela Molina / Prof. Ivana Daverio / Camila Estigarribia / Juan Pedro Querido /
Beatriz Bertaccini / Lic. María Inés Benitez / Prof. María Ethel Guidobono / Lic. María Sol /
González Sañudo /

Actualmente existen en la ciudad de Buenos Aires 15 Consejos de Niñ@s, uno por comuna. Este año se abrieron 7 consejos que se sumaron a los 8 ya existentes.

Los consejos de niñ@s somos grupos de chicos que nos reunimos semanalmente para hablar de lo que nos gusta y lo que no nos gusta y pensar propuestas para mejorar las cosas.

El tema que trabajamos este año en los consejos fue **“Una ciudad para jugar”**.

Llegamos a una propuesta de todos los consejos de la ciudad que es:

“La noche de los chicos”

Una noche en el año para que todos los niños y niñas puedan salir a jugar en la ciudad

(Al revés de este Manifiesto encontrarán más sobre esta idea)

Pero además de ese proyecto de tod@s, cada consejo jugó a su manera.

Y jugando y jugando sin parar surgieron ideas, propuestas, pensamientos y anécdotas que queremos compartir hoy con ustedes través de este MANIFIESTO y con las que seguiremos jugando y pensando el año que viene.

CGPC 1

CONSEJO DE NIÑ@S DE TRIBUNALES – SAN NICOLÁS

Tiempo libre / rayuelas / niños y niñas / plazas sin rejas / menos ruido / festejar

A l@s consejer@s de Tribunales nos encanta conversar, filmarnos, sacarnos fotos y vernos, bailar o buscar cosas escondidas... Charlando y jugando pensamos muchas cosas que les queremos contar hoy.

A continuación, algunas frases que dijimos y discutimos entre tod@s en el Consejo:

Queremos más lugares para jugar en la ciudad

A nuestra ciudad le faltan más lugares para jugar. L@s Consejer@s de Tribunales queremos que haya:

Lugares para jugar, bailar y cantar

Que los parques estén llenos de niños y niñas para poder jugar y hacernos amigos

Rayuelas

Montañas Rusas

¡¡¡Juegos gratis!!!!

Calles sin autos como en el Carnaval

Menos ruido

Plazas sin rejas, parques y piletas

Pero no se olviden: ¡queremos niños y niñas en las plazas!

Los viernes quedo hecho un bollito

Un día nos dimos cuenta de algo que los grandes no se dan cuenta: somos niños y niñas y queremos más tiempo libre. Llegamos a los viernes hechos unos “bollitos” porque hacemos muchas cosas. Nuestras agendas están llenas de actividades: ajedrez, escuela, clases de teatro. Nos despertamos muy temprano y no tenemos tiempo para dormir la siesta, quedamos todos rojos de cansancio y a veces nos duele la panza y los pulmones. Por eso hicimos nuestras estatuas en plastilina donde les mostramos cómo quedamos cuando estamos muy cansados.

Me revienta que digan niños cuando se refieren a nosotras

A las consejeras de Tribunales nos molesta que se use la palabra “niños” para referirse a las niñas. Tod@s lo debatimos y entendemos la generalización. Pero tanto los



consejeros como las consejeras creemos que estaría bueno que se diga “niños y niñas”. Por ejemplo, que digan: “Día del niño y la niña”, que en la tele e Internet se aclare también, o en los carteles y las cosas de la escuela...

A veces los adultos dicen cosas que no dijimos o hicimos y eso nos enoja

A veces los adultos no se dan cuenta que a nosotr@s también nos pasan cosas serias. Ellos se casan y se divorcian... y eso es algo serio. Para nosotros pelearnos con amig@s o separarnos del chico que nos gusta también son cosas serias. Algunos adultos no nos escuchan cuando les queremos decir algo y hasta a veces hay que explicarles cosas porque no nos entienden... y eso es muy fastidioso.

¡Queremos días para festejar!

A lo largo del año hicimos muchos festejos... y nos dimos cuenta que podemos inventar motivos para festejar. Lo lindo de eso es que es un día distinto, compartimos comida y bebidas... y pensamos sobre el motivo del festejo. También pensamos qué cosas nos ponen tristes de la ciudad y nos dimos cuenta que nos preocupa la gente pobre, la gente mala y que maltratan a las plantas.

CGPC 2

CONSEJO DE NIÑ@S DE RECOLETA

[Jugar al aire libre / jugar en paz / jugar con obstáculos / los chicos que no juegan se achican](#)

Juegos sin botones

Somos l@s consejer@s de Recoleta. Desde los primeros encuentros nos dimos cuenta que en el espacio teníamos la opción de armar, desarmar, combinar y crear para jugar. No hicieron falta reglas demasiado complicadas ni objetos sofisticados. Recibíamos elementos sencillos, hojas, material reciclable (tubos, cajas, radiografías, lanas), bolitas, sogas, telas, elásticos, cds viejos, linternas, globos. Tomamos lo que nos ofrecían para transformarlo en algo divertido.

Así nos fuimos dando cuenta, sin decirlo demasiado pero con la claridad de quien entiende las cosas... que en ese espacio podíamos jugar.

Fabricamos avioncitos de papel con diferentes tipos de hojas. Jugamos carreras, los tiramos desde diferentes alturas, intentamos hacerlos pasar por círculos y embocarlos en huequitos que había en las ventanas.

Jugamos con bolitas. Jugamos con bolitas de madera. Las impulsamos soplando a través de sorbetes. Las hicimos pasar por obstáculos que fabricamos con cajitas. Después construimos circuitos para que pasen las bolitas con pasajes y niveles. El tema de los circuitos lo trasladamos al espacio, con sillas, sogas, elásticos, telas. Para recorrerlos y vencer las dificultades con nuestro cuerpo.

Jugamos con el cuerpo a juegos tradicionales como la soga y el elástico, las escondidas, el gallito ciego, el juego de la oca, tuti fruti y a todas las manchas que conocíamos (otras las inventamos).

MANIFIESTO CONSEJOS DE NIÑOS Y NIÑAS
DE LA CIUDAD DE BUENOS AIRES
2009

1/ Elsin, Juego es un mito creado por l@s consejer@s de La Boca que recorrió todos los consejos de la ciudad de Buenos Aires. Elsin fue un niño que no jugó y hoy, transformado en un alma en pena/espiritu/fantasma, interviene de muchas formas diferentes para ayudar a los niños y niñas cuando su derecho de jugar se ve vulnerado. Ver Manifiesto de Comuna 4 – La Boca.

Y además de jugar pensamos sobre el juego.
Acá compartimos algunos pensamientos...

No hay que interrumpir cuando se está jugando porque se interrumpe el juego.
Si un juego no tiene obstáculos y desafíos... no es divertido.

Para jugar hay que tener lugar.

Jugar con otros está bueno porque puedes construir algo muy grande.

Jugar es importante para estar alegres y para crecer.

Cuando jugás te quedás sin aire.

Cuando juego siento inspiración (tiene que ver con la imaginación que sale de la cabeza).

Mi juego preferido es la soga y el elástico, porque puedo saltar y batir récords.

Para jugar se necesita una hora por día, o media hora, o lo que dura un reloj de arena.

Los chicos que no juegan se aburren como Elsin¹, los chicos que no juegan se achican. Está bueno jugar al aire libre. Y jugar en paz.

Una ciudad para jugar tiene que tener espacio, tiempo, lugar, alegría, emoción, esperanza, deseos, ideas, sueños y paz.

La paz es cuando nadie grita ni se pelea, cuando hay tranquilidad, cuando no hay ruido (pondría cuando no hay ruido, cuando hay amigos, cuando duermo y corro. Cuando corro siento que estoy volando y eso me da paz.

También pensamos sobre “los juegos sin botones”. Son juegos personales, íntimos, no gastan electricidad como la play que te arruina la vista. Jugás mejor porque usás las manos y los pies y así es más cómodo.

Una consejera amiga nos regaló esta frase y esperamos que algún día todos los adultos estén de acuerdo y dispuestos a aceptarla

“Lo que piensan los chicos es importante, porque los chicos también enseñan”



CGPC 3

CONSEJO DE NIÑ@S DEL ABASTO - BALVANERA

Cine gratis / recreos más largos / compus para tod@s / juguetes para tod@s / plazas para tod@s / ir de fiesta / música en el cole y en las calles / Canchas de fútbol

Un día a los Consejeros del Abasto nos dio ganas de inventar un montón de barrios: *Barrio del Juego, Barrio de los Animales, de la Diversión, de la tristeza, de la Pintura, de Chicos y Chicas, de la Felicidad, del Mundo, de Clubes, de Músicas, de la Dureza, El Rincón para jugar, de la Muerte, del Play Station 2, Barrio Nintendo Will, De las Polleras, Fénix Club Fútbol, Barrio Colores.*

Con tantos barrios, inventamos una ciudad, a la que llamamos *La Ciudad de la Locura*.

A esta ciudad la armábamos y desarmábamos en los encuentros de cada semana, es que la ciudad es tan loca que cambia siempre. La armamos en el CGPC 3, en el Rojas, en la escuela, en un escenario, en el suelo, en la pared y en un pizarrón.

La escondimos en butacas para después buscarla.

También Jugamos al *Congreso de la Ciudad de la Locura* y elegimos presidente, presidenta, representantes de los barrios, periodistas. A las elecciones jugamos varias veces. Lo que más nos gustaba era el momento de la votación.

Lo que más prometían los candidatos era juguetes gratis para todos.

Sobre todo muchos play satino.

También algunas veces *jugamos a pensar preguntas*. Es que uno de nosotros le preguntó a Juan y a Paula (nuestros talleristas) si sólo ellos inventaban las preguntas. Queremos que haya cine gratis para los chicos y chicas. Es por ello que vimos juntos, algunos cortos en la compu de los talleristas.

También queremos que haya más lugares para jugar entre todos, que nos dejen jugar más juegos en la escuela como a la mancha, que las profes nos dejen salir al recreo. También nos gustaría ir a la plaza y mostrar todo lo que hicimos durante este tiempo haciendo teatro y una obra. Estaría bueno también hacer fiestas en los Consejos.

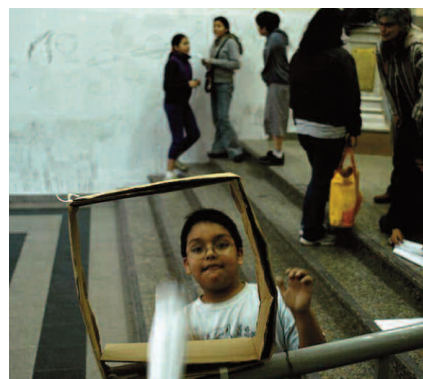
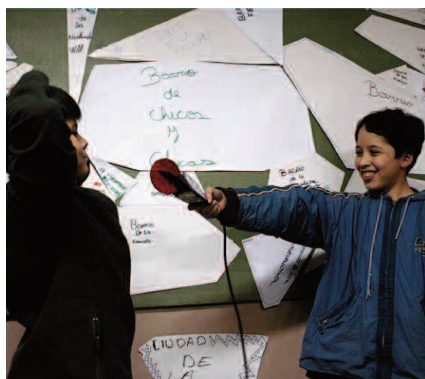
Una fiesta de despedida.

Ir de fiesta.

Ir de picnic.

Ir de vacaciones a la playa.

Hacer música en el cole y en las calles. Hacer cuentos de terror.



Jugar al futbol entre todos. Canchas de fútbol.

Jugar a la mancha entre todos. Pijama Party mixtos. Nos dan muchas ganas de ir de campamento.

En la escuela tendría que haber recreos más largos. Más recreos.

Y queremos que nos den nuevos libros de cuento y que se coloquen radios con auriculares en las escuelas, así los chicos pueden cada uno escuchar la música que quiere. También que haya internet en el cole, en la sala de computación y poder usarla para consultar el correo. Y más horas de educación física en las escuelas. Y que la comida de la escuela sea rica.

En el día del niño nos gustaría que regalen muchos juguetes para los pobres. Y que nos compren golosinas.

Sería bueno también que haya teléfonos gratis en las calles por si ocurre algo y para estar comunicados. Y que los chicos tengan celular. También que nos compren juegos de mesa en la escuela.

Juguetes para todos.

Compus para todos los chicos.

Play "2" para todos.

"Nintendo Will" para todos. Ajedrez para todos los chicos.

Plazas para todos.

Que en la ciudad se coloquen semáforos donde no hay.

Que en todos los edificios altos se coloquen relojes. Que el gobierno mande a limpiar más las calles.

GPC 4

CONSEJO DE NIÑ@S DE LA BOCA

[Campaña de Elsin / mete goles gratis / más recreos / menos tareas / más minutos para que jueguen los chicos / salir a jugar a la vereda / que no le peguen a los chicos](#)

L@s consejer@s de La Boca nos estuvimos preguntando sobre el Juego en el barrio y en la ciudad y llegamos a pensar que Jugar es muy importante para divertirse y que es un derecho de todos. Qué si no podés jugar te aburrís todo el día, te ponés violento y caprichoso, que te dan ganas de romper todo, y que si no podemos jugar nos moriríamos de tristeza.



También nos dimos cuenta que a veces los grandes no nos dejan jugar, como algunos vecinos que no nos dejan jugar al fútbol porque pegamos pelotazos, o algunos papás que no nos dejan andar en bici por miedo a que nos roben o alguna gente que se emborracha y rompe todos los juegos de las placitas.

Tampoco en la escuela podemos jugar ni correr en los recreos. Algunas veces nos sacan el recreo y eso está re mal, porque es feo estar todo el día estudiando sin descanso. ¡Cuando no nos dan tarea para hacer en casa nos sentimos libres!

Pensando en estas cosas creamos nuestro propio Mito de La Boca, un personaje que nos podría venir a ayudar en todas las situaciones que necesitamos: **Elsin Juego**

Elsin es un fantasma que aparece en la Escuela y en Caminito, sobre todo de noche. Sus días son nublados y de lluvia porque era un niño que no tenía permitido jugar, lo cual lo ponía muy, muy triste. Lleva una túnica blanca, tiene el pelo aplastado y habla a los gritos. Cuando hay muchos chicos jugando y dejan de lado a alguno de los niños Elsin Juego aparece y juega con él, si una vecina nos quita la pelota Elsin nos da otra para que sigamos jugando y asusta a la vecina mientras se está bañando poniéndole agua helada o muy caliente o haciendo que salga sangre por las cañerías! Cuando la directora de la escuela no nos deja correr en el recreo Elsin la engripa, o le compra un boleto para que se vaya a Mar del Plata o a España. A Elsin Juego se lo espanta con fuego y para llamarlo hay que hacer mucha fuerza y decir su nombre tres veces

Este mito recorrió los consejos y a todos los chicos les gustó mucho esta idea. Le agregaron y cambiaron cosas y así empezó a correr el mito en todos los barrios de la ciudad.

Por eso los consejeros de La Boca proponemos

HACER UNA CAMPAÑA DE ELSIN para que él les diga a los grandes lo que no nos escuchan a nosotros: a través de afiches, propagandas en la radio, cómics en el periódico barrial, dibujitos animados en la tele, páginas de Internet y mensajitos de texto. Algunas de las ideas a transmitir en la campaña son:

“Pongan más minutos para que jueguen los chicos” “Menos tarea y más recreo” “Los chicos del barrio queremos que los juegos gratis sean divertidos, porque hay chicos que no los pueden pagar” Para los papás y los adultos violentos: “dejen de pegar que no nos gusta”, “no nos gusta que los papás sean brutos con los chicos” “no nos reten tanto”

Para las maestras: “háganse cargo de sus alumnos” y “maestras: basta de mensajitos y menos penitencia!”

“Soy Elsin juego, amigo de los niñ@s, les pido a los adultos que dejen salir a los chicos a jugar porque así se hacen amigos de otros chicos y de la gente, y se llenan de alegría!”.

Una propuesta más... LA BOCA CALLEJERA

Nos gusta jugar en la calle, es más divertido porque no hay techo, tenemos más lugar y nos cansamos más. ¡Jugar en la calle da una alegría diferente!

Por eso proponemos que los sábados y domingos haya juegos en la calle. Nos gustaría que corten el tránsito porque no podemos jugar con los autos pasando. Tendría que haber metegoles gratis, sogas y elásticos, carrera de bolsas y carreras de avioncitos, pelotero inflable, piñata y el juego de la harina y los caramelos que tenés que sacar con la boca. También estaría bueno que haya comida como tortas para tomar la leche, clases de baile gratis y obritas de teatro. También pensamos juegos con las cosas de la ciudad, que fuimos a ensayar a la plaza de Caminito por ejemplo el patrón de la vereda o el “pedir” que se trata de tocar las ventanas y pedirle cosas a los vecinos, como dejar salir a los chicos de las casas para venir a jugar o pedir facturas en la ventana de las panaderías.

CGPC 5 CONSEJO DE NIÑ@S DE BOEDO

[Murga de chic@s / árboles y piedras para esconderse en el Parque Rivadavia / una pared para poner nuestros sentimientos / calesita / bicicletas gratis en los parques / un Saca Bronca para Boedo / cine y teatro gratis / ring raje / bailar](#)

El Buzón de los secretos

En el Consejo de Boedo creamos un buzón en cual colocamos nuestras ideas sobre el juego y algunas propuestas que leíamos todos los martes en el momento de la merienda.

Estas son algunas ideas y propuestas: jugar en la cama elástica, carreras de patín y de bicicletas, jugar al fútbol, una montaña rusa en Boedo, una murga de chic@s en el barrio, nadar en el agua, jugar tenis, jugar en la plaza de Chacabuco, hacer teatro, y magia abracadabra.

También hicimos propuestas para jugar a las escondidas: escondites oscuros, respetar las reglas, no hacer trampa, respetar el lugar que elige el otro, que no sea aburrido, no buchonear, árboles y piedras para esconderse en la plaza Rivadavia.

Pensamos que los buenos escondites son: en la bodega, en la parrilla del club, la placita de Carrefour o la de Subiría, debajo de la cama, donde están estacionados los coches, en el cementerio de Chacarita, que los escondites sean oscuros y cerrados, el Subte, la cancha de handball.

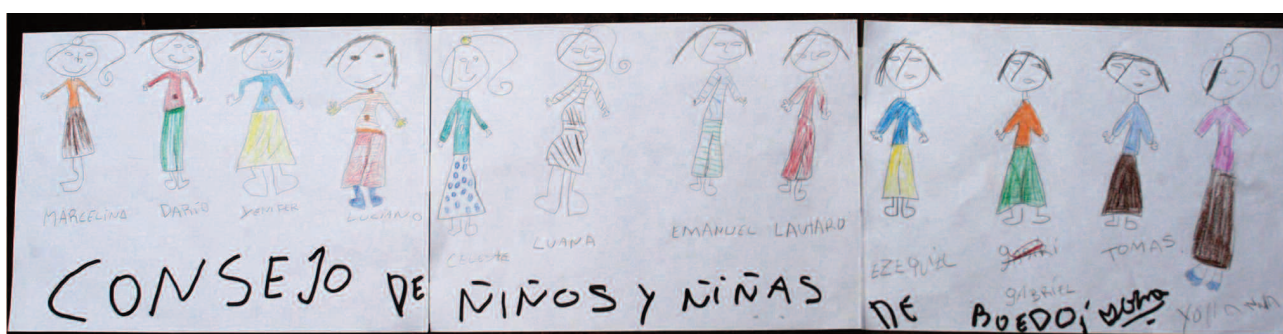


Museo de máscaras y disfraces

Creamos nuestras máscaras y luego nuestros disfraces para jugar en el Consejo y un día se nos ocurrió la idea de colocar las máscaras y los disfraces sobre la mesa y que el salón podría ser un Museo y pusimos carteles al lado de las máscaras que decían: “Se puede probar las máscaras” – “Se puede tocar”- “Anímate, Entrá, Dale” – “Museo: Vení, Divertite” – “Pueden entrar gratis”-. Luego invitamos a los papás y mamás, a los profesores/as y a la gente que trabaja en el Club Estrellas de Boedo.

Las últimas propuestas que mencionamos son:

- Que todos l@s chic@s vengan a jugar al fútbol o hacer deportes.
- Crear un museo con máscaras y disfraces y que haya pochoclos para que no se aburran.
- Que en el Hogar exista un cuarto para cada un@.
- Que le pidamos cosas a los que nos cuidan y ellos vayan y compren.
- Helados gratis.
- Una pared donde poner nuestros sentimientos
- Una murga para bailar con trajes.
- Que toda la gente se entere que hay un Consejo y sacarnos fotos y que nos filmen.
- Que los talleristas vengan al Hogar.
- Que haya una calesita
- Que los consejos tengan juegos de mesa
- Que haya cine y teatro gratis
- bicicletas gratis en los parques
- un saca bronca para Boedo.
- limpiar más la ciudad
- jugar a la mancha
- tomar mate en la plaza
- jugar al ring raje
- bailar
- muñecas para jugar en la plaza



CGPC 6

CONSEJO DE NIÑ@S DE CABALLITO

Salir de noche / jugar escondidas / para jugar necesitamos imaginación / contar historias / enseñar sin violencia

Somos l@s consejer@s de Caballito. Este año nos juntamos todos los jueves en la escuela n° 10 D.E.7 en Felipe Vallese al 975.

Nos costó mucho armar el grupo ya que nunca habíamos participado en un lugar en donde nos pregunten lo que teníamos ganas de hacer, siempre vamos a lugares en donde nos organizan todo. Tuvimos peleas, enojos, disgustos hasta que a mitad de año entendimos que era importante este espacio porque nos sentíamos muy contenidos.

Y podíamos decir cosas como la que dijo Lucas... "habría que enseñar a los adultos a que nos enseñen sin violencia"

Luego nos contaron el cuento del Escarabajo adivinador donde nos pusimos de acuerdo todos y jugamos a teatralizarlo con la imaginación ya que no contábamos con disfraces y ahí nos dimos cuenta que para jugar no nos hace falta nada más que la imaginación.

El juego es nuestro fuerte.

Nos gusta mucho correr, saltar, andar en patinetas y patines, escondernos, perdernos y sobre todo jugar al cuarto oscuro. Todas estas cosas hacíamos en el consejo, por eso la pasábamos tan bien.

En unos de los encuentros nos dimos cuenta que a partir de las 7 de la tarde en el primer piso de la escuela se ponía todo oscuro y era ideal para esconderse y para asustar.

Así empezamos a jugar el juego del cuarto oscuro que consistía en bajar las persianas del primer piso y guardar objetos o preguntas para luego subir e investigar en la oscuridad.

Así empezamos a imaginarnos como sería una salida nocturna por la ciudad

¿Nos preguntamos a donde iríamos?

Al zoológico, Planetario, a una playa, a una cancha de futbol, al parque de la costa, a un museo, a una florería, al obelisco, a un casa de susto, a un avión grande y a un laboratorio.



Jugaríamos a las escondidas, a contar historias, a comer, a mirar tele y a jugar a la pelota ya que la noche nos produce misterio, curiosidad miedo, frío y sobre todo nos hace sentir grandes.

Tendríamos que poner en la mochila agua, linterna, mapa, bolsa de dormir, cámara de fotos, sogas, clavos, fósforos, y un colchón de dos plazas con resortes.

Nosotros los consejeros de Caballito creemos que la imaginación es muy importante por eso nos gustaría que todos los años haya una salida nocturna para conocernos con otros consejeros, entretenernos y convivir todos juntos y no quedarnos encerrados en nuestras casas. Así que proponemos que se realice con más frecuencia salidas nocturnas.

CGPC 7

CONSEJO DE NIÑ@S DE FLORES

vagón musical / caramelos / un vagón con techo con peces / Carpa musical / un vagón para aprender / curar el tren

Empezamos no sabiendo que hacíamos acá...

Nos contaron que en este lugar teníamos que dar ideas sobre nuestro barrio.

No siempre teníamos muchas ideas porque era la primera vez que nosotros dábamos consejos. Y como era la primera vez, era difícil porque uno quería una cosa y otro otra y hasta que nos decidimos y nos pusimos de acuerdo...

Pensamos en que vuelva a funcionar el tren del Parque Avellaneda que nos enteramos que no funcionaba y pensamos también en remodelarlo. Para esto, fuimos a investigar al Parque Avellaneda para ver qué estaba pasando con el tren Encontramos al director del Parque, el Sr. Roque, que nos contó que la comisión del parque también estaba trabajando para que vuelva a funcionar y que se estaban reuniendo para dar ideas. Entonces hicimos una carta para llevarla y así ayudar a que "se cure" el tren y vuelva a funcionar y dimos nuestras ideas para remodelarlo.

Nuestras propuestas para el tren:

-que arreglen las vías y que las cuiden.

-que se pueda poner un techo para poder andar los días de lluvia.

(Si tuviera techo protegeríamos al tren).

-que cada vagón tenga dibujos diferentes en el techo...por ej:

Un vagón con techo de peces.

Un vagón para aprender los colores los números y el abecedario.

Un vagón con imágenes de música, gente bailando, Carlos Gardel.

Nos gustaría que tenga asientos sonoros con ruidos de animales y alguno de gases (sería gracioso).

Nos gustaría que en el recorrido haya un puente, un túnel y que dure 15 minutos.

También que repartan caramelos.

Para los que esperan en la estación podría haber papelitos o libritos colgando con cuentos. También adivinanzas y chistes. O historietas en español y en inglés (para aprender).

Para esto diseñamos planos e hicimos dibujos.

Otra cosa que pensamos es hacer más divertida la plaza Flores.
Para eso proponemos una carpa musical que tenga juegos gratis para que juguemos todos.
Un lugar donde esté lleno de peces en las paredes y que parezca un mar.
Y Música para bailar.

Nos gustó dar consejos porque es más divertido estar acá juntos que estar en casa mirando la tele.
Viniendo al consejo podemos cambiar las cosas pensando, poniéndonos de acuerdo y escuchando.
Y como dijo Juan Manuel “eso es algo que no se puede pedir con plata”.

Carta de los consejeros de flores.

Para “Rieles del patrimonio”

Señores encargados del tren:

Somos los consejeros del barrio de Flores nos juntamos todos los miércoles de 17:30 a 19:30hs en el Centro Cultural Roberto Arlt en la escuela N° 12 del distrito esc. N° 12 Provincia del Chaco.

Durante todo el año pensamos y proponemos ideas para estar mejor en el barrio y en la ciudad, Así somos niñ@s felices y no tristes.

Queremos hacer algo para que funcionen las cosas, de repente un consejero nos dijo que le gustaba mucho los trenes y que en el Parque Avellaneda había un tren que no funcionaba, entonces decidimos ayudar a que funcione y también pensamos en remodelarlo proponiendo algunas cosas:

-que arreglen las vías y que las cuiden.

-que se pueda poner un techo para que funcione los días de lluvia.

(si tuviera techo se protegería más el tren).

-proponemos que cada techo de los vagones tenga dibujos o pinturas distintas.

Ej:- un vagón con techo de peces.

-Un vagón para aprender los colores, los números y un abecedario.

- Otro vagón con fotos o imágenes de música, postres, gente bailando, Carlos Gardel.

-Una historieta en castellano y otra en inglés (para aprender ingles).

-Asientos que suenen; ruidos de animales y de algún gas (sería divertido).



En las estaciones, para los que esperen: papелitos o libros colgados con cuentos, adivinanzas y chistes.

Para el recorrido: que haya un puente por donde pase el tren, que pase por un túnel que dure 15 minutos el recorrido.

Y que repartan caramelos.

Esperamos poder tener este tren porque todos queremos pasear, esperamos también que les guste nuestras ideas de todo el año, y ojalá que se pueda cumplir algo.

Con cariño los consejer@s de Flores.

CGPC 8

CONSEJO DE NIÑ@S DE VILLA LUGANO

Más risas para Lugano / banda de chistosos / tener casa / tener ropa / tener matafuegos

Para l@s consejer@s de Lugano este es nuestro segundo año. Por eso continuamos con el proyecto que hicimos el año pasado llamado...

MÁS RISAS PARA LUGANO

Llenar el barrio de chistes, adivinanzas, colmos y trabalenguas en murales, veredas, esquinas...en todo Lugano.

Este año seguimos llenando de color el barrio, con murales chistosos.

Así que una de nuestras salidas (también fuimos a la barrileteada y a la noche de los chic@s) fue ir a visitar el nuevo mural que se pintó usando uno de nuestros chistes. Este flamante mural estaba cerca del que pintamos el año pasado y gracias a ese antiguo mural la gente del Club Albariño nos ofreció si queríamos pintar una rayuela en la misma vereda y un mural en el frente del club en el que nos reunimos. Y nos gustó tanto la idea que nos pusimos a diseñar esa rayuela y decidimos entre tod@s que la vamos a hacer con forma de avión, que sus números serán como los de las camisetas de fútbol, que en lugar de CIELO tiene que decir CONSEJER@S, que va a decir prohibido putearnos, que también va a tener chistes y un ratón chiquitito dibujado.

Y para seguir dándole más risas a Lugano creamos otra propuesta:



MANIFIESTO CONSEJOS DE NIÑOS Y NIÑAS
DE LA CIUDAD DE BUENOS AIRES
2009

2/ Elsin, Juego es un mito creado por l@s consejer@s de La Boca que recorrió todos los consejos de la ciudad de Buenos Aires. Elsin fue un niño que no jugó y hoy, transformado en un alma en pena/espíritu/fantasma, interviene de muchas formas diferentes para ayudar a los niños y niñas cuando su derecho de jugar se ve vulnerado.

Ver Manifiesto de Comuna 4 La Boca.

LA BANDA DE CHISTOSOS: nos convertimos en la banda de chistosos del barrio, hicimos chistes en papel, les pusimos nuestros sello y los fuimos a repartir por debajo de las puertas y a los vecinos que veíamos se los dábamos en la mano. ¡Fue muy divertido!

Nos gusta mucho dejar nuestras opiniones en los afiches, por ejemplo dijimos que para ser felices necesitábamos tener casa, ensuciarnos, estar unidos, ser presidente y no cartonero, tener orejas para escuchar cuando nos llaman a jugar, tener ropa, tener matafuego por si se incendia nuestra casa.

En el consejo jugamos a un montón de juegos y siempre votamos tod@s para elegir qué juego vamos a empezar.

Además de los afiches y los juegos un día apagamos todas las luces y nos contamos historias de terror. También nos contamos el mito de Elsin² y dijimos que él se aparece cuando un adulto te quiere pegar, cuando estamos solos, cuando tenemos un gran problema, cuando no nos dejan jugar y cuando estamos aburridos. Lo llamamos gritando, haciendo un gesto especial con la cara, con la mente, con paloma mensajera, llorando o con una bengala. El nos puede ayudar jugando con nosotros, paseando, prestándonos algo, jugando al dominó, aconsejándonos, ayudándonos a decidir. Un día como nos dimos cuenta que estábamos diciendo muchas malas palabras, hicimos un buzón de las malas palabras adonde teníamos que dejarlas. Y estuvo bien. Para despedirnos les contamos que nos gustaría que haya un tobogán de agua en las escuelas de natación, que sea azul con escalones rojos y que la forma por la que uno viaja sea la de una lengua. ¿Se entiende?

CGPC 9

CONSEJO DE NIÑ@S DE MATADEROS

[Catadores de juego / carnet juguetones / jugui-dubi / pelos al viento cosquillas en la panza / cara colorada](#)

L@s Consejer@s de Mataderos, cuando empezamos a participar, pensamos que el programa se trataba de ir por los barrios probando juegos, cuales eran divertidos y cuales no. Charlando de esto, nos dimos cuenta que los niñ@s seríamos mucho mejor catadores que los adultos, porque sabemos lo que realmente es emocionante, porque los adultos quieren que sea más seguro y por eso los hacen aburridos, porque somos niñ@s y pensamos cosas de niñ@s, cosas divertidas y mejores ideas, porque los adultos piensan los juegos como trabajo y nosotros no y además... ellos están pasados de moda.

Por eso nuestra primera propuesta se llama...

CATADORES DE JUEGOS: Proponemos que los consejeros seamos los catadores de juegos. Nos sentamos a pensar, y se nos ocurrió crear categorías para catar, a cada una hay que ponerle un puntaje del 1 al 10, y cuántos más puntos tenga un juego más divertido es. Las probamos en la plaza del barrio y funcionó muy bien!



Las categorías son:

- cosquillas en la panza
- pelos al viento
- cara colorada
- suave/rugoso
- visita a otra dimensión
- colorido
- comodidad
- desafiante
- misterio

De acuerdo a esta evaluación vemos si el juego es para día o para la noche, si es para grandes o para chicos y vemos dónde lo podemos poner.

Las posibilidades son: parques, playa, escuela, en nuestra casa, arriba de un árbol.

Dos propuestas más para seguir jugando...

CARNET JUGUETONES: se trata de un carnet llamado "juguetones", que sería un carnet con tres circulitos (se entregarían cuatro al mes) y a medida que te vas subiendo a los juegos te van tachando los circulitos. Los juegos que participarían del carnet serían: la calesita, la montaña rusa, autitos chocadores, el sapito de la Feria de Mataderos. Con este carnet los fines de semana serían más divertidos y podríamos jugar sin que nadie te diga que lo tenés que pagar porque a veces no nos alcanza la plata y queremos jugar igual.

JUGUI-DUBI: sería una especie de biblioteca de juguetes, en dónde tenés un carnet de socio, y te los dejan llevar por siete días.

Habría juguetes de todo tipo pelotas, aviones, muñecas barbis, juegos de mesa, lo que sea. En cada barrio debería haber uno. Los lugares en dónde creemos que puede funcionar son: el parque de mataderos, los kioscos, en los consejos de niñ@s, puestos en los barrios (cómo los puestos de diario).

Este espacio nos ayudaría a tener más niñez, a sentir lo que es tener juguetes, cuando un juguete cuesta caro como un tren, los papás no nos lo compran, así lo podríamos usar, nos ayudaría a aprender, a compartir más y a cuidar las cosas, Así conoceríamos más juegos y juguetes y aprenderíamos.

CGPC 10

CONSEJO DE NIÑ@S DE FLORESTA

Broncas y deseos con ruedas / espacio para correr / levantarme tarde / que me presten atención soy importante / que me escuche mi familia / que nunca me peguen

Abriendo la palabra

No hay broncas sin deseos

Te da tristeza cuando no decís.

Somos l@s consejer@s de Floresta y nuestro lugar de encuentro desde el año pasado es el CGPC 10 que queda muy cerquita de la estación y justo a la vuelta de la calesita del barrio.

Al consejo venimos a hacer amigos, a jugar, a pensar ideas para nuestro barrio y nuestra ciudad que es rayada, linda y fea, también a dar consejos, a charlar, a aprender y a divertirnos.

Nuestra experiencia se las vamos a contar en **tiempos que se van abriendo** y que nos invitan a entrar y descubrir.

Abriendo el compartir

Solo te aburrís y con amigos podés compartir

Para conocernos e integrarnos tuvimos que hacer muchas cosas.

Nos gustó diseñar y construir circuitos para jugar con pelotitas, hacer búsquedas del tesoro, tocar instrumentos, dibujar y pintar, jugar a la soga, a la mancha, al elástico, hacer rondas y postas.

Estuvimos conversando sobre lo que necesitamos los chicos para crecer y nos parece muy importante un ambiente sano, juegos y amigos, salir de casa, ir a la escuela, comer y tomar la leche, el amor de los padres, una casa, educación, árboles y aire.

Abriendo el juego

Donde hay grandes no podemos jugar

Queremos que nos dejen jugar porque nosotros tenemos los derechos de los niños, un derecho es poder hacer algo, es algo que tiene la persona, algo obligatorio.

Jugamos porque nos alejamos de los adultos aunque sea un rato y nos queda la mente en blanco.

Hay amargados que dicen que no juguemos "Sentate ahí, quedate quieto".



Los amargados tienen problemas y no pueden resolverlos y se enojan.
Tal vez si los hacen divertirse les quita un poco el enojo.

Abriendo la palabra

Te da tristeza cuando no decís

Cuando empezamos a hablar de nuestros deseos y nuestras broncas a algun@s chic@s nos costaba mucho “decir”, entonces armamos un buzón donde poder poner anónimos y jugamos con un megáfono que para nosotros es el de la voz de l@s niñ@s. Y así tomamos la palabra.

De a poco empezamos a sacar “nuestra voz” porque sino te queda adentro y te hace mal a la panza.

También jugamos con monedas que en una cara llevan una bronca y del otro lado un deseo que le pensamos a esa bronca.

Me da bronca no tener donde ir los sábados - Me gusta ir a pasear

Me da bronca que me burlen - Deseo que sea imposible que me burlen

Me da bronca que mis papás se peleen - Deseo que mis papas no se peleen

Me da bronca que mis papás no me dejen tocar todo - Me gustaría ir al “ Museo prohibido no tocar”.

Me da bronca que no me escuchen - Me gustaría que me escuche mi familia - Deseo que me escuchen

Me da bronca que mi papá me pegue - Que nunca me pegue- Me encantaría que sean buenos conmigo-Deseo que mi papa sea bueno conmigo

Me da bronca que la tarea sea difícil - Que sea fácil mi tarea.

Me da bronca que no me compren ropa - Deseo que me compren ropa

Me da bronca que no me abracen - Que me abracen

Me da bronca que no me alcance la plata - Deseo que me alcance la plata - Sería hermoso que la plata alcance

Me da bronca no correr en el recreo - Deseo correr en un espacio más grande

Me da bronca levantarme temprano - Yo deseo levantarme tarde

Me da bronca escribir solo y que no me ayuden - Me encanta que me ayuden a escribir

Me da bronca que no me presten atención - Que me presten atención que soy importante.

Nunca olvides tus deseos o sino no se cumplirán

Pensamos que tal vez podía existir una pelota gigante con agujeros o un tren que recorra la Argentina o un muñeco en forma de dragón con ruedas donde tod@s l@s chic@s puedan llevar sus broncas y sus deseos.

CGPC 11

CONSEJO DE NIÑOS DE VILLA DEVOTO

[Juegos más divertidos / calesitas gratis](#)

[QUE NO SE OLVIDEN QUE NO SE OLVIDEN](#)

Los consejeros de Devoto, luego de armar una maqueta representando a nuestra ciudad, comenzamos a observar que los juegos que habíamos dibujado y pegado eran



“siempre los mismos”, lo cual nos resultaba “aburrido”. Así empezaron a surgir: juegos con agua (toboganes), magos, música, calesitas gratis, espacios para hacer gimnasia sin ser molestados, mimos, cartings, etc, en el escenario de las plazas.

Pensando en que la idea de juegos aburridos ya había surgido en otros consejos de años anteriores y que nada se había hecho al respecto, pensamos cuál sería una manera posible de recordar nuestro pedido. Así surgió una manera distinta, a partir de títeres y por qué no, una obra de títeres que nos resulte divertida.

Los títeres comenzaron a tener volumen, color (el del funcionario es rojo porque cuando le digamos las cosas se va a poner nervioso), características, movimiento y nombres. A través de la puesta en común llegamos a la conclusión de que los funcionarios no habían hecho lugar a los pedidos anteriores, por culpa de un OLVIDO.

Involuntario o no, sólo con atravesar el “Portal del tiempo”, el olvido ocurría naturalmente a los funcionarios de turno.

Y nosotros con ganas, gritos, empuje, formamos una barrera frente al portal, pidiendo “Que no se olvide” y así logramos que el funcionario no atravesara más el portal y festejamos todos juntos que nos hayan hecho un lugar a nuestros pedidos, un lugar a nosotros.

CGPC 12

CONSEJO DE NIÑ@S VILLA URQUIZA

[Salir a jugar a la calle / arcos / canchas de fútbol / laberintos / caca de perro](#)

Nosotros, l@s consejer@s de Urquiza, queremos jugar, jugar, jugar y sólo jugar. Tener mucho espacio y tiempo para hacerlo. Que haya menos tiempo de tareas para la escuela y estar más con la familia y jugar.....Que haya más recreos que 3 en jornada completa y poder jugar....Salir y jugar en la calle: “Sólo podemos jugar en las calles si somos muchos chicos y tenemos los materiales para hacerlo”. Creemos que lo mejor es aprovechar los espacios donde no hay nada y allí poner plazas, canchas, arcos y donde hay baldíos poner paredes para armar laberintos. En el consejo inventamos algunos laberintos armados a veces con sillas, a veces con mesas, al ras del piso, en al-



tura, dejando espacios vacíos que formen “escondites” y lo importante era “perderse”. Hay algo en la calle, que no nos deja jugar y no nos gusta: la caca de perro. Sería buenísimo que no hubiera caca de perro.

Pero...¿cómo hacer para que escuchen nuestras “exigencias”? (*versión libre de exigencias*) Se nos ocurrió que podríamos atar un cartel gigante alrededor de la casa de gobierno y mejor aún, juntar firmas. Sí, eso es, juntar firmas en el barrio, después en la provincia, después en el país.

Mientras tanto, como nos gusta jugar, jugamos también con lo que no nos gusta y se nos ocurrieron algunas “formas de caminar entre la caca de perro”, a saber:

- 1 de costadito y gritando ay!!
 - 2 la pierna izq. hace un paso hacia la derecha y viceversa.
 - 3 de puntitas de pie
 - 4 saltando con los dos pies juntos
 - 5 para atrás sin mirar
 - 6 para atrás saltando
 - 7 pisando fuerte
 - 8 con los talones
 - 9 a las patadas como Jackie Chan
 - 10 girando acostado por el piso
 - 11 en cuatro patas
 - 12 en cuatro patas de espalda como cangrejo
 - 13 firmes con los brazos al costado
- Esperamos que nos escuchen.

CGPC 13

CONSEJO DE NIÑ@S DE BELGRANO

[Pasos elevados / pasos peatonales / veredas que continúan / arcos / puentes / detener a los autos](#)

Momentito Sr. autito y otras yerbas de arcos pero no de flechas

Como este año pensamos en una buenos aires para jugar, y nosotros pensamos jugando, lo que más hicimos fue jugar. Estuvimos jugando muchísimo, pero en los consejos, en la calle... nada

Para muchos de nosotros, la cosa que no nos deja jugar en las calles del barrio son los autos.

Cami y Nico nos recordaron una idea de Cintia, de hacer un montanazo, que sentía que “es injusto tener que esperar para cruzar, estaría bueno poder cruzar y listo, sin tener que esperar”, y que tengan que esperar los autos.

Así, empezamos a *dele* pensar y pensar cómo hacíamos y se nos fueron ocurriendo ideas. Algunos empezaron a hablar de “continuar las veredas en las esquinas”, pasos elevados, dijo uno; y León se mandó con “pasos elevados peatonales” e hizo un dibujo en el pizarrón. Mateo dijo no entiendo nada, “¿y si hacemos puentes?” dijeron Romi y Aye. También, “en algunas esquinas hacemos puentes y en otras pasos elevados peatonales”. Faaa!!!!

Y no se piensen que nos quedamos ahí. Dibujamos con tiza las calles y veredas de la ciudad, ahí nomás, en el patio, y jugamos mancha de autos y peatones. Una vuelta sin propuestas y otra vuelta con nuestras propuestas, y mancha va, mancha viene, nos fuimos dando cuenta de las diferencias, de que con nuestras propuestas “los autos tienen que ir mas despacio” y “para nosotros es más divertido, porque no hay que andar con tanto cuidado y podemos jugar”. Porque “si nada los detiene, los autos van muy rápido y tenemos que andar con mucho cuidado, y no podemos jugar”. Y después de todo eso, Fuss, hicimos este collage para que Uds. mismos vean las diferencias...

Ahhhh, y de yapa, para terminar el año grabamos una taquillera película que se llama “¿?”, en la que unas queridas y famosas estrellas de pop sufren un terrible accidente a causa de la falta de arcos de fútbol en las plazas. Fan loca de por medio, todas terminan hospitalizadas pero se recuperan. Al salir se enteran de todo lo ocurrido y, como no podía ser de otra manera, se unen con los chicos de la plaza que no tenían arcos, con la fan loca, el detective que esclarece el asunto y otros personajes. Juntos hacen una masiva marcha de protesta a una sorda jueza que no tiene más remedio, ante la potencia de semejante acto, que poner arcos en todas las plazas y todo el mundo contento, menos la jueza, claro está.



CGPC 14

CONSEJO DE NIÑ@S DE PALERMO

Jugar en la esquina / en la vereda / en el patio / en la escuela / jugar gratis /
Bicicletas / veredas anchas para jugar / **mueva Palermo nueva**

L@s consejer@s de Palermo estuvimos inventando cómo sería si un día nos levantamos y toda, pero toda la ciudad es para jugar. Charlamos, pensamos y planeamos una casa piscina, una escuela estadio, una vereda para jugar a la mancha, árboles con toboganes, nubes para pasear.

Ahí nomás, Gastón y Lucía, nos propusieron pensar más lugares de la ciudad donde querríamos jugar; se nos ocurrió: las esquina, la plaza, el patio, la escuela, la vereda, el baño y otros, muchos más.

Nos pusimos a pensar en un patio y una vereda para jugar. En los dos tiene que haber espacio para jugar al quemado, eso es seguro; los dibujamos y todo.

Por fin nos decidimos e imaginamos una vereda con todo, al estilo de los arquitectos, pero pensada por nosotros, donde todos podamos jugar porque es gratis y es una vereda, en cualquier momento del día, y a todo lo que queramos.

Hicimos el plano donde están los baños públicos, en la mitad de la vereda para que el que esté en una punta no tenga que caminar tanto, uno para varones y otro para chicas, que están limpios, no como los que hay; dos canchas, una de quemado y otra de fútbol, que además es una pista de baile, con música y luces; un circuito de bicicletas, donde el que quiera pueda usarlas gratis, dejando su documento y volverlas a dejar en su lugar, y lo mismo para unos autos a pedal, y unas patinetas que tienen rampas para andar; esta vereda tiene que estar limpia, ser mas ancha y larga que las comunes, con las baldosas sanas, luces, y señales de seguridad (prohibido estacionar, fumar, permitido tocar), tachos de basura de cartón, plástico, papel y vidrio.

Los consejeros de Palermo queremos jugar en la vereda con nuestros juegos.

"¿Palermo esta? SI, entonces mueve, mueva, mueva Palermo mueva"



MANIFIESTO CONSEJOS DE NIÑOS Y NIÑAS
DE LA CIUDAD DE BUENOS AIRES
2009

3/ Elsin, Juego es un mito creado por l@s consejer@s de La Boca que recorrió todos los consejos de la ciudad de Buenos Aires. Elsin fue un niño que no jugó y hoy, transformado en un alma en pena/espíritu/fantasma, interviene de muchas formas diferentes para ayudar a los niños y niñas cuando su derecho de jugar se ve vulnerado. Ver Manifiesto de Comuna 4 La Boca.

CGPC 15

CONSEJO DE NIÑ@S DE CHACARITA

Megáfono molesto / decir a todos / que nos escuchen / que no nos peguen / que no me dejen sola / que todos los chicos tengan casa / que todos los chicos tengan comida

L@s consejer@s de Chacarita nos empezamos a imaginar como sería una ciudad toda para jugar, y con la leyenda de Elsin Juego³ que nos pasaron los de la Boca, inventamos como sería su ciudad. Entre paseos en avión gratis, juguetes gratis, un edificio con escalador, un tobogán de bicis, una cama elástica enorme pensamos cuando nos ayudaría Elsin a nosotros.

Pensamos que Elsin vendría a ayudarnos cuando a algún chico lo estén molestando, o no lo dejen jugar, él aparece y lo salva, puede seguir jugando y le da un juguete de regalo. Pero, nos dimos cuenta que antes de seguir imaginándonos esta ciudad del juego hay cosas que ahora tenemos que solucionar. Por eso los consejeros de chaca gritan las cosas que les molestan, para que alguien haga algo y nosotros podamos jugar.

Y puf!!...y se nos ocurrieron muchas formas de contarlo: con un mail cadena contando lo que nos molesta, o por facebook, o gritándolo o en la calle o con un cartel gigante decirlo. De repente nació el "megáfono molesto"; con este aparato se grita a los cuatro vientos lo que te molesta.

Está todo pensado: cuando se corta el semáforo ahí salimos nosotros con los megáfonos, todos decoraditos, y decimos de una a todos lo que **no** queremos.

A los chicos de chaca nos molesta que:

- Se hagan los malos.
- Que no todos los chicos tenga casa.
- Que no todos los chicos tenga comida.
- Que mis amigas me dejen en banda.
- Que le peguen a los chicos.
- Que me carguen.
- Que se hagan los cancheros.
- Que me molesten.
- Que sean botones.
- Perder en un juego.
- Que me digan ciega y negra.
- Que me dejen sola.



**CONSEJEROS Y CONSEJERAS
DEL PROGRAMA BUENOS AIRES, CIUDAD AMIGA DE NIÑOS Y NIÑAS**

CONSEJER@S DE COMUNA 1 TRIBUNALES – SAN NICOLÁS

Pedro Cruz, Marcos Cardoso Aurora, Milagros Agüero, Pilar Irigoyen, Nataly Rodríguez, León Romero, Julio, Agustina Verón, Micaela Verón, Enzo Morales, Carlos Gauna, Walter Cáseres, Alfonso Facundo Ballesteros, Eliana Rodríguez, Florencia Baéz, Francisco Matías Colque, Florencia Díaz, Brandon Gómez, Alan Asselborn, Federico Pérez, Blás Rouan.

CONSEJEROS DE COMUNA 2 RECOLETA

Leonardo Alberto Melgarejo, Ludmila Silvia de Araujo Copa, Damaris Carabajal, Sebastián Oviedo, Rebeca Moreno, Ana Sofía Gripa, Valeria Paez, Paola Alcaráz, Iván Alcaráz, Piero Victorio Sanchez, Joaquín, Melina, Brisa Aguilar, Patricia Colman.

CONSEJEROS DE COMUNA 3 ABASTO - BALVANERA

Alexandra Cardozo, Brenda Campos, Melanie Pintos, Cristian Calderón, Lenin Palomino, Devin Cardozo, Ivan Ramos, Brian Pintos, Marcelo Villalba, Gabriel Villalba, Jonathan, Matías Barreto.

CONSEJER@S DE COMUNA 4 LA BOCA

Damián Godoy, Analía Barrios, Gabriel Basualdo, Matías Merites, Leo Merites, Enrique Colman, Lucila Abril Robassio, Nahir Vivian Maria Perez Apaz, Fiorella Gisella Martinez, Nahuel Cuello, Fernando Merites, Melin, Abalo, Daiana Abalo, Diego Ezequiel Abalo, Andrés Gutierrez, Cristian Guantay, Julieta Luna, Brenda Mesa, Ezequiel Valencia, Florencia Valencia, Bryan Valencia, Nicolas Velalba, Macarena Greco Huesca, Ramiro Umeres, Bryan Cardoso, Valentin Paredes, Rodrigo Carreras, Bryan Paredes, Matias Alvarez, Matias Rivero, Celeste Rivero, Erika Acosta, Juan José Acosta, Sabrina Umeres, Leo Umeres, Valeria Capuñay, Brenda Nahir Basán Ruiz, Gabriela Capuñay, Carlos Bianchetti, Matías Juan Álvarez, Roxana Araujo, MAilen Balverde Florentin, Agustina Florentin , Joel Cruz, Camila Cruz

CONSEJEROS DE COMUNA 5 BOEDO

Celeste, jennifer, Johanna, Federica, Luana, Marcelina, Ezequiel, Franco, Mariano, Lautaro, Gabriel, Lucas, Noelia, Tomas, Luciano, Dario, Emmanuel.

CONSEJEROS DE COMUNA 6 CABALLITO

Gustavo Ríos Cristante, Mónica Ríos Cristante, Luciano Cristante, Yago Yamagishi, Soledad Ríos Gómez, Leonardo Ríos Gómez, Facundo Cristaldo, Brian Cristaldo, María José Serrano, Cristóbal Serrano, Belén Gómez, Regina Flores, Matías Flores, Sebastián Díaz, Yamila Miguel, Nice Jerry, Carolina Angel, Selene Mijares, Enzo Gentile, Lucas Vera, Agustín Perri, Matías Silva, Pablo Ledesma, Jonathan Cadhatore, Lucas Piantonelli.

CONSEJEROS DE COMUNA 7 FLORES

Juan Manuel Mamani Torres, Raquel Albariño Vera, Julieta García, Fabio Albariño Vera, Joaquín Valdés, Fabiola Blanco Nina, Enzo Acuña, Sebastián Urei, Leonel Saso, Martín Rotela Vera, Victoria García, Alan Tabeada, Ignacio Piris, Belén Hidalgo Lechona, Hernán Hidalgo Lechona, Viviana Tarifa, Maite Morales, Matías Vázquez, Alexander.

COMUNA 8 VILLA LUGANO

Mariano Cruz, Facundo Vilte, Santiago Vilte, Ezequiel Vilte, Sergio Vilte , Rodrigo Torres, Ariel Quispe Paredes, Alexander Mamani, Franco Calioja Mamani, Melina Carpio, Gabriel Carpio, Federico Servin, Matias Jobal, Alan Sosa, Juan Torres, Erica Astorga, Cristian Astorga, Camila Hermida, Ariana Arredondo Cabral, Maia Luz Mamani, Kevin Ajhoachu Paredes, Brisa Ajhoachu Paredes, Antonella Arredondo Cabral, Ronald Calizaza, Oscar Calizaza, Abigail Garcia Mamani, Ivan Moreira, Nahuel Tapia Cameo, Lucila Nelly, Franco Martinez, Cristian Martinez, Lucas, Enzo, Felipe, Matías, Luciano.

CONSEJER@S DE COMUNA 9 MATADEROS

Brigida Evelin , Sarco Lucana, Ariel Sarco Lucana, Santiago Botta, Lara Aranibar, Corina Franco, Camila Celentana, Jenifer Ramirez, Lesly Ramirez, Jonathan Di Parcial, Julieta Mariben Cueva, Ludmila Cozza, Devora Mamadi Quisbert, Misahel Mamadi Quisbert, Nicole Mamadi Quisbert, José Luis Gamboa, Jordin Daniel Gamboa, Brandon Palacios.

CONSEJEROS DE COMUNA 10 FLORESTA

Josué Colque, Lautaro Aguirre, Camila Quicaño, Natalia González, María Florencia Walter, Lucía Villafañe, Romina Chambichoque, Gianella Chambichoque, Nelly NinaCalle, Sofía Nina Calle, Evelin Mamani, Faviola Mamani, Nicolás Johansen, Matías Johansen, Guilana Cruz, Brian Nahuel Rapan, Alan Luca Rapan, Belén Rousseau, Rocío Montes, Camila Sol Visillac, Marcos Bonocore, Lautaro Aguirre, María Florencia Walter, Jenny Mamani, Luciano Vergara, Eric Eric Santos Yujra Condoya estari

CONSEJER@S DE COMUNA 11 VILLA DEVOTO

Stefania Capella, Victoria Gomez, Alan Gonzalez, Florencia González, Agustín Lambe, Carolina Moyano, Antonela Navarro, Lara Ponce Araujo, Carolina Quispe, Lorna Reilly, Facundo Reinoso.

CONSEJER@S DE COMUNA 12 VILLA URQUIZA

Facundo Bavaro, Agustín Bianco, Tiago Curto, Agustín De Brasi, Julian Muratore, Manuel Sarmentero.

CONSEJER@S DE COMUNA 13 BELGRANO

Ayelen Dorado, Romina Jara, Cyntia Mendez, Valentina Gerez, León Useglio, Mateo Bassi

CONSEJER@S DE COMUNA 14 PALERMO

Agustín González, Alexei Hashcheen, Ángel González, Axel Correa, Azul, Ariel López, Camila López, Enzo Aguirre, Eduardo Lenny Ibarrola, Ezequiel, Felipe Cnokaert, Gastón Seibane, Jimena Guissarri, Juan Manuel Sanchez Alonso, José, Juan González, Juan Diego Cnokaert, Mauro López, Mauro Medina, Nahuel González, Nehemias Basile, Victoria Tapia, Yamila González

CONSEJER@S DE COMUNA 15 CHACARITA

Agustín Báez, Alan López, Alberto Agustín, Angel Leyes, Camila Cáceres, Carolina Cáceres, Catriel Escobar, Dana López, Diego Tulian, Eduardo Leyes, Lourdes Rodríguez, Lucas Escobar, Milagros Santoro, Tatiana González, Lucía Buscaglia