

UNA CIUDAD PARA JUGAR

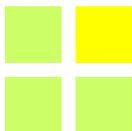
PROPUESTAS AGRUPADAS POR EJES TEMÁTICOS¹

1. LUGAR PARA JUGAR

Agrupamos propuestas referidas a la falta de espacio para encontrarse con otros, para jugar, compartir y festejar.

- **Veredas para jugar:** La propuesta consiste en llenar de juego las veredas de Buenos Aires; rayuelas, laberintos, ta-te-ti, limbos, y otros juegos llenos de colores para alegrar las calles y llenar de niños la ciudad. Para eso, se abrió una “base de datos de vecinos amigos de los niños”; se trata de los vecinos y vecinas dispuestos a ofrecer su vereda para que los niños jueguen.
Los consejeros de Flores y Palermo se encuentran trabajando en esta idea y en la búsqueda de vecinos amigos. Para ellos visitan negocios, difunden en radios barriales y charlan con todo el que se cruzan por el barrio. Ya se inauguró la base con dos vecinos; una pizzería y una pinturería de Flores. Los consejeros ofrecen a cambio de la vereda un distintivo que anuncie en la puerta de la casa, del edificio o del negocio “Vecino amigo de los niños/as”.
- **El patio que queremos:** Este proyecto se basa en la necesidad de espacios de encuentro y de juego en las zonas donde no hay espacios verdes y las calles son muy transitadas. Los chicos proponen entonces abrir las escuelas para jugar en sus patios, y que estos patios estén diseñados por ellos mismos. El consejo de niños y niñas del Abasto se encuentra trabajando en esta propuesta iniciada en el mismo barrio en el 2004.
- **Cumpleaños en espacios públicos:** Los consejeros de Recoleta y de Floresta expresaron su tristeza por no poder festejar sus cumpleaños ya que no tienen espacio suficiente para invitar amigos a sus casas/departamentos/habitaciones de hoteles. Naturalmente festejaron varios cumpleaños en el espacio del consejo de niños/as. Charlando sobre esta problemática común, y discutiendo sobre el “derecho a festejar el cumpleaños” es que proponen que los espacios públicos sean lugares posibles de festejo.
- **Rincones en la plaza:** Propone plazas con laberintos, arena de colores, hamacas de rueda, mesitas pintadas con juegos, guardianes, teléfonos públicos a la altura de los chicos.

¹ Cabe aclarar que todas las propuestas pertenecen conceptualmente a más de un eje. Para clasificarlas se tuvo en cuenta qué aspecto prevalece en cada proyecto, dando forma a un ordenamiento de los tantos posibles.

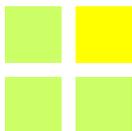


2. TIEMPO PARA JUGAR

- **Me siento un bollito:** El consejo de niños de Tribunales desde el año pasado viene trabajando sobre la preocupación por las agendas sobre cargadas, el cansancio con el que llegan al día viernes que hace que se sientan “un bollito”, y la falta de tiempo para jugar libremente.
Para eso, decidieron hacer los bollitos y armar una muestra que transmita la idea. Se presentará en las escuelas de los chicos y en la Feria de Ideas.

3. JUEGOS Y JUGUETES GRATIS

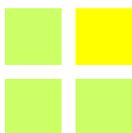
- **Jugui-dubi; juguetes públicos:** Esta propuesta plantea la necesidad de contar con juguetes, incluso los más caros a los que nunca pueden acceder. Basado en el derecho a jugar y en la necesidad de democratizar el acceso a los juguetes, es que los chicos de Mataderos proponen que en cada barrio exista un “Jugui-dubi; “serían como bibliotecas de juguetes”. Los que lleguen a Jugui-dubi pueden quedarse a jugar ahí con los juguetes, o llevarse uno a cambio de una acreditación y devolverlo por ej. a la semana. Podrían funcionar en los CGPs, en escuelas, o en clubes.
- **Carnet Juguetones:** Existen muchos lugares privados con propuestas de juego, recreación, y espectáculos. Los consejeros reclaman el acceso, y para ello proponen que exista un carnet al estilo cuponera que incluya pases gratis para diversos lugares destinados a los niño/as. Calesitas, autos chocadores, obras infantiles, películas de cine, circos, parques de diversiones, etc. Los consejeros de Mataderos crearon la propuesta y la piden para todos los consejeros/as.
- **Cine y poesía de medianeras:** El consejo de niños/as del Abasto también plantea la necesidad de contar con más espacios de juego y encuentro en los espacios públicos y la necesidad del acceso a propuestas culturales y recreativas como el cine. Desde estas preocupaciones crea esta propuesta que consiste en proyectar películas, dibujos animados, cortometrajes, etc. en las cortaditas del barrio y pintar poesía en sus medianeras. Ampliando esta idea los consejeros de Recoleta están proponiendo este año que los CGPs o escuelas también podrían proyectar cine para niños/as los fines de semana.
- **Carpa musical:** Los consejeros de Flores propusieron la carpa musical, una carpa con juegos y música que se podía instalar en Plaza Flores o ser itinerante. Para ir a jugar gratis.
- **Ferias de juego y trueques de juguetes:** Los consejos de Mataderos, Lugano, Floresta y Caballito vienen trabajando esta idea de encontrarse a jugar. Llevan juguetes, los



intercambian, inventan juegos con los objetos más insólitos, diseñan las instrucciones. Explorando estas prácticas e intercambiando ideas entre ellos (mediante cartas, materiales que circulan de consejo en consejo, videos caseros y el blog del programa) se va esbozando la propuesta de que se fomenten y organicen espacios de ferias y de trueque de juguetes.

4. INVENTORES Y CATADORES DE JUEGOS

- **Catadores de juegos:** Los consejeros de Mataderos consideran que los niños y niñas son los más aptos a la hora de “catar” los juegos diseñados para ellos. Así de simple lo dicen, y profundizando en esta idea construyeron categorías de cata y las probaron en diversos parques y plazas. La propuesta plantea la necesidad de que las diferentes instancias encargadas de diseñar juegos para niños tengan que probar sus diseños con los consejos de niños de la ciudad.
- **Inventores:** Los consejeros han inventado diversos objetos, entre ellos:
 - ✚ **Sacaenojo-quitabronca:** Una suerte de torre con un espacio en lo alto para gritar a los cuatro vientos sin molestar a nadie. Para colocar en espacios públicos abiertos como la costanera, el parque de los niños, etc. (Consejo de niños de Belgrano)
 - ✚ **Cuchicheo:** Dispositivo creado para simbolizar la necesidad y la importancia de contar secretos, de tener amigos, de confiar... Se trata de un objeto que tiene una boca en un extremo y un oído en el otro extremo. Por el tubo que los une pasa el secreto. (Consejo de niños de Chacarita)
 - ✚ **Plaza de los derechos:** Una plaza diseñada para manifestar los derechos de niños y niñas. (Consejo de niños y niñas de Devoto)
 - ✚ **Consejos para diseñar espacios públicos de juegos:** Se trata de una guía construida por los consejeros que relata diferentes criterios que los planificadores de espacios públicos debieran tener en cuenta a la hora de iniciar un trabajo destinado a niños y algunos consejos prácticos. Entre estos criterios y consejos enumeran: Terreno sinuoso, diferentes alturas, laberintos, bancos en redondos, bancos materos, lugares para dibujar y dejarnos mensajes, lugares para esconderse, lugares para encontrarse, lugares para recostarse un rato, calles peatonales alrededor para no escuchar a los autos, lugares desde donde no te vean todos, lugares para mirar como telescopios, larga vistas, miradores de diferentes alturas...(Consejo de niños de Belgrano)
 - ✚ **Espiacopio:** Es un muro pensado por los niños para mirar, con orificios de diferente tamaño, materiales y color para mirar de diferentes maneras. Con lentes que achiquen y otros que agranden. Jugar con las ilusiones ópticas. (Consejo de niños y niñas de Chacarita.)



PROGRAMA **Buenos Aires**
CIUDAD AMIGA de niños/niñas



- ✚ **Bancos materos:** Bancos diseñados por los consejeros con un orificio para apoyar el termo y un cesto para tirar la yerba. Y puestos en círculo para que los grandes tomen mate y charlen mientras nos cuidan. (Consejo de niños de Belgrano).
- ✚ **Ecódromo:** Espacio diseñado especialmente para jugar con los ecos. (Consejo de niños de Boedo)

5. LA VOZ CONSEJERA

- **Carrito o tren de los deseos:** Se trata de un carrito o tren que recorre los barrios y se detiene un rato en cada uno para que todos los niños y niñas los llenen de deseos, propuestas, sueños, malestares, ideas...(Consejo de Recoleta)
- **Megáfono molesto:** Un megáfono gigante en algún espacio público que simbolice la voz de los niños/as. Para que los chicos jueguen a acercarse y decir fuerte lo que sienten. (Consejo de niños de Chacarita)
- **El toro de las injusticias:** Un toro en el barrio, llamado el toro de las injusticias, al que los chicos puedan acercarse y dejarle escrito, o pegado o de alguna forma sus broncas. (Consejo del Abasto).
- **Elsin Juego:** Elsin es un mito que recorrió los consejos, se trata de un fantasma, espíritu, alma en pena, presencia o algo así que tiene cosas para decirle a los adultos en defensa de los niños. Les habla a padres, maestros, abuelos, adultos en general. Se cuenta que fue un niño que no pudo jugar y entonces se murió de tristeza...Los consejos están realizando la campaña de Elsin, diseñando afiches para difundir en el barrio, por Internet, y otros medios con mensajes. (Consejo de niños de La Boca).

6. JUGAR DE NOCHE

- **La noche de los chicos:** Una noche en el año para jugar de noche y gratis en la ciudad. Conocer una escuela de noche, el Planetario, una cancha de fútbol, el centro, el zoológico...Ir con ropa oscura para perderse, y llevar linternas en la mochila. (Idea inicial Matías, consejero del Abasto. Luego, la propuesta fue trabajada durante 2009 en los 15 consejos).